



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

"Odkryj w sobie geniusz@"

FORMULARZ CENOWY

Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych realizowanych w Szkołach Podstawowych w Ustroniu w ramach projektu pn. "Odkryj w sobie geniusz@".

CZĘŚĆ 1: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć z języka angielskiego realizowanych w ramach projektu pn. „Odkryj w sobie geniusz@”

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jedn. brutto	Razem	Stawka VAT %
1	Gry planszowe: Posłuchaj i uporządkuj historyjkę	5	sztuk			
	Gra planszowa: Angielski - trener pamięci	5	sztuk			
	Gra planszowa: Gra językowa Who's Who?	5	sztuk			
	Gra planszowa: Budowanie zdań - angielski	5	sztuk			
RAZEM:						

CZĘŚĆ 2: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć z języka francuskiego realizowanych w ramach projektu pn. „Odkryj w sobie geniusz@”

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jedn. brutto	Razem	Stawka VAT %
1	Gry planszowe: Les dominos des heures	1	sztuka			
	Gry planszowe: Bingo Verbes	1	sztuka			
	Gry planszowe: L'île aux prépositions	1	sztuka			
	Gry planszowe: Bis Français	1	sztuka			
RAZEM:						

CZĘŚĆ 3: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych: edukacyjne gry planszowe podnoszące umiejętności matematyczne oraz gry edukacyjne – rozwijające logiczne myślenie realizowanych w ramach projektu pn. „Odkryj w sobie geniusz@”

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jedn. brutto	Razem	Stawka VAT %
1.	Edukacyjne gry planszowe podnoszące umiejętności matematyczne: Equate	5	sztuk			
	Edukacyjne gry planszowe podnoszące umiejętności matematyczne: SCHUBITRIX - mnożenie i dzielenie do 1000	5	sztuk			
	Edukacyjne gry planszowe podnoszące umiejętności matematyczne: SCHUBITRIX - dodawanie i odejmowanie do 1000	5	sztuk			
2.	Gry edukacyjne - rozwijające logiczne myślenie: Enigma	5	sztuk			
	Gry edukacyjne - rozwijające logiczne myślenie: Tangram	5	sztuk			
	Gry edukacyjne - rozwijające logiczne myślenie: Tangram magnetyczny	5	sztuk			
RAZEM:						

CZĘŚĆ 4: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych: wielostanowiskowy program multimedialny wspomagający wyrównywanie szans i umiejętności z zakresu matematyki realizowanych w ramach projektu pn. „Odkryj w sobie geniusz@”

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jedn. brutto	Razem	Stawka VAT %
1.	Wielostanowiskowy program multimedialny wspomagający wyrównywanie szans i umiejętności z zakresu matematyki	5	sztuk			
RAZEM:						

CZĘŚĆ 5: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych: program graficzny do obróbki zdjęć realizowanych w ramach projektu pn. „Odkryj w sobie geniusz@”

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jednostkowa brutto	Razem	Stawka VAT %
1.	Program graficzny do obróbki zdjęć: Corel Draw Graphics Suite X7 PL - EDU na 16 stanowisk	5	sztuk			
RAZEM:						

**CZĘŚĆ 6: Dostawa pomocy dydaktycznych do zajęć pozalekcyjnych: instrumenty techniczne realizowanych w ramach projektu pn.
„Odkryj w sobie geniusz@”**

Lp.	Nazwa	Ilość	jednostka miary	Cena jednostkowa brutto	Razem	Stawka VAT %
1.	Układ słoneczny - makieta	1	sztuka			
2.	Przybory geometryczne	80	kpl.			
3.	Waga szalkowa	20	sztuk			
4.	Odważniki	20	kpl.			
RAZEM:						

....., dn.

.....
(podpis upoważnionego)