

PLAN PRACY RADY MIASTA USTRONŃ
na miesiąc listopad 2017 r.

Lp.	Data	Godz.	Sesja / Komisja	Temat posiedzenia	Odpowiedzialny	Osoby zaproszone
1	06.11.2017	14 ⁰⁰	Komisja Rewizyjna	Analiza udzielenia odpowiedzi na pismo mieszkańca dot. wykonania prac w ramach Budżetu Obywatelskiego realizującego projekt „Punkt Widokowy-Lipowski Groń”	B. Staniek-Siekierka	Naczelnik PKT
2	20.11.2017	14 ⁰⁰	Komisja Rewizyjna	Analiza projektu budżetu Miasta na 2018 r.	B. Staniek-Siekierka	
3	22.11.2017	15 ⁰⁰	Komisja Kultury, Sportu, Turystyki i Promocji Miasta	Omówienie projektu budżetu na 2018 r. w temacie działań Komisji	A. Szeja	Naczelnik PKT
4	23.11.2017	15 ⁰⁰	Komisja Oświaty, Rodziny i Polityki Społecznej	Spotkanie z przedstawicielami organizacji pożytku publicznego związanego z pomocą rodzinie	K. Pokorny	Przedstawiciele Organizacji
5	24.11.2017	15 ³⁰	Komisja Ochrony Środowiska, Zdrowia, Rolnictwa i Leśnictwa	- Omówienie projektu budżetu na rok 2018 w zakresie tematycznym komisji wraz z ewentualnymi dalszymi wnioskami. - „Przeprowadzenie badań mających na celu określenie wpływu wyrobiska kopalnianego w Ustroniu Poniwcu na środowisko” – informacja o zadaniu.	A. Rottermund	Naczelnik SR
6	27.11.2017	14 ³⁰	Komisja Architektury, Inwestycji, Gospodarki Komunalnej i Mieszkaniowej	Analiza informacji z realizacji zadań inwestycyjnych i remontowych ujętych w budżecie Miasta na rok 2017. Komisja w terenie	A. Kwapisz-Pietrzyk	- 14:30 Naczelnik WM - 15:30 Naczelnik IGG

7	28.11.2017	15 ⁰⁰	Komisja Budżetu i Przestrzegania Prawa	Informacja z realizacji zadań inwestycyjnych i remontowych ujętych w budżecie miasta na 2017 rok w zakresie tematycznym Komisji – perspektywa finansowa	G. Krupa	- Skarbnik Miasta - Naczelnik IGG - Naczelnik WM
8	29.11.2017	15 ³⁰	Komisja Koordynacyjna	Analiza materiałów na XXXII Sesję Rady Miasta	A. Kluz	- Burmistrz Miasta - Skarbnik Miasta
9	30.11.2017	14 ⁰⁰	Sesja XXXII	Informacja z realizacji zadań inwestycyjnych i remontowych ujętych w budżecie Miasta na 2017 rok	A. Kluz	

Przewodniczący Rady Miasta

Artur Kluz